



CAMPEONATO BRASILEIRO INTERCLUBES DE VELA INFANTIL



INSTRUÇÕES DE REGATAS POR EQUIPES

1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing 2021/2024 (RRV).
- 1.2 O Apêndice D das RRV será aplicado, incluindo D 1.2 para todas as regatas.
- 1.3 D3.1(e)(1) é alterada para “se o barco não tiver cumprido a penalidade, 8 pontos serão acrescido à sua pontuação”
- 1.4 A Primeira sentença de D3.1(e)(3) é excluída e substituída por: “quando o barco infringiu as regras: 1 ou 2, ou 14 tendo causado dano ou ferimento, ou uma regra quando não em regata, sua pontuação poderá ser aumentada, meia ou mais vitórias podem ser deduzidas de seu time, ou nenhuma penalidade pode ser imposta”.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no quadro de avisos oficial.
- 2.2 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização.
- 2.3 [NP][DP] A bandeira “D” mostrada com 1 sinal sonoro significa: “O sinal de atenção não será feito em menos de 40 minutos após este sinal” – Os barcos não podem sair de suas áreas de permanência em terra antes deste sinal ser mostrado.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração escrita das Instruções de Regata será publicada até 45 minutos antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito, exceto se alterar a programação, quando deverá ser publicada até às 19h do dia anterior.
- 3.2 As instruções de regata poderão ser alteradas verbalmente pela CR ou pelos Umpires, antes do sinal de atenção, quando a bandeira L deverá ser mostrada. É responsabilidade de cada equipe obter as instruções fornecidas. Essas alterações também serão informadas aos técnicos pelo VHF, canal 69.
- 3.3 Alteração na ordem das regatas e/ou no formato da competição também poderão ser informados na água, conforme Item 3.2 acima.



4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1 Será composto por 8 equipes, cada uma composta por 4 ou 5 velejadores, dos quais 4 deverão velejar em cada regata.
- 4.2 As equipes serão distribuídas na grade inicial por sorteio e receberão fitas coloridas para cada equipe que serão amarradas na ponta superior da espicha.
- 4.3 O Evento será constituído por uma fase classificatória e uma fase final.

4.3.1 FASE CLASSIFICATÓRIA

- a) 1ª ETAPA: Cada equipe enfrentará todas as outras, uma vez.
- b) As 4 equipes com maior número de vitórias se classificarão para a fase final. Em Caso de empate, as equipes empatadas serão ordenadas por ordem de vitórias, considerando-se apenas as equipes empatadas; permanecendo o empate serão ordenadas pelo total de pontos obtidos nas regatas disputadas entre elas. Se o empate não for solucionado, este será resolvido por sorteio.

4.3.2 FASE FINAL

SEMI-FINAIS

- a) 4 equipes distribuídas em 2 pares, que se enfrentarão em melhor de 3 regatas.
- b) Um par será formado pelas equipes classificadas em 1º e 4º lugar na fase classificatória. O outro par será formado pelas equipes classificadas em 2º e 3º lugar.

FINAIS

A Disputa de 3º e 4º lugares, será em regata única, disputada entre os perdedores das semi-finais.

- a) A Disputa de 1º e 2º Lugares será em melhor de 3 regatas, onde a equipe que obtiver 2 vitórias será declarada campeã;
- 4.4 A CR poderá, a seu critério, alterar a ordem das regatas, cancelar etapa(s), ou alterar o formato da competição de maneira a adequar o evento as condições climáticas e/ou tempo restante para conclusão.

5. PROGRAMA DE REGATAS

5.1 Programação:

DATA	HORA	ATIVIDADE
31/10	08:30	Reunião de Comandantes e Técnicos
	09:30	Regatas
1º/11	9:30	Reserva

6. BANDEIRAS DE CLASSE

- 6.1 Como bandeira de classe será usada uma bandeira com fundo branco com símbolo da classe Optimist.

7. PERCURSO

- 7.1. [NP] O Anexo-1 Mostra o diagrama do percurso, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido.
- 7.2. [NP] A CR poderá mover as marcas do percurso durante a regata, sem sinalização.
- 7.3. RRV 33 não se aplica.
- 7.4. O Percurso são será encurtado, isto altera a RRV 32.



8. MARCAS

- 8.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor amarela;
- 8.2. Marcas de Partida e chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeiras de cor laranja e uma bóia inflável de cor amarela.

9. PARTIDA

- 9.1. As partidas serão conforme quadro abaixo, alterando a RRV 26:

Sinal	Minutos para partir	Sinal sonoro	Sinal Visual
Atenção	3	1	Bandeira da classe é mostrada
Preparação	2	1	Bandeira P é mostrada
1 Minuto	1	1	Bandeira P é removida
Partida	0	1	Bandeira da classe é removida

- 9.2. Quando uma chamada individual for sinalizada, a bandeira X será removida após 1 minuto, isto altera a RRV 29.1.
- 9.3. Um barco que não partir após decorridos 2 minutos do seu sinal de partida, será considerado DNS, isso altera as RRV A4 e A5.
- 9.4. A linha de partida será entre um mastro com uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.
- 9.5. O Número da próxima regata a ser disputada será mostrado em um quadro na embarcação da CR antes do sinal de atenção.
- 9.6. [NP] Um barco somente poderá se aproximar da linha de partida, após o número da próxima regata na qual irá participar ter sido mostrado pela CR. Até que isto aconteça, deverá permanecer na área de espera.
- 9.7. [NP] Barcos que tenham chegado, deverão retornar imediatamente para a área de espera, ou retornar para terra, mantendo-se bem afastados de outros barcos competindo.
- 9.8. A área de espera está localizada 100 metros a sotavento de todo o percurso.

10. CHEGADA

- 10.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e o lado do percurso de uma boia amarela na extremidade de bombordo.

11. TEMPO LIMITE E ANULAÇÃO

- 11.1. O Tempo limite para cada regata será de 25 minutos.
- 11.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro de 10 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera a RRV 35 e A4.
- 11.3. A Comissão de Regatas ou os Árbitros poderão anular uma regata por qualquer motivo. Isso altera a RRV 32.
- 11.4. Uma regata Anulada pode ser disputada novamente e neste caso um novo sinal de atenção será feito tão logo seja possível.

12. ARBITRAGEM E BANDEIRAS

- 12.1. Todas as regatas serão arbitradas conforme o Apêndice-D das RRV e as alterações feitas por essas IR.
- 12.2. A Bandeira de protesto vermelha exigida deve ser presa ao competidor, sua roupa ou colete salva-vidas de forma que fique escondida e poder ser mostrada com os braços esticados. Para sinalizar um protesto a bandeira deve ser mostrada claramente para o barco protestado e para os árbitros. Isto altera RRV D2.2(a)



13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 13.1. Para protestos e pedidos de reparação que não aqueles listados na RRV D2.2, o competidor deverá informar a um árbitro ou à CR na primeira oportunidade ao chegar. Quando apropriado, os árbitros irão discutir os protestos e pedidos de reparação ainda embarcados.
- 13.2. O prazo limite para protesto por um competidor é de 2 minutos após chegar e para a CR ou CP é de 60 minutos após o último barco chegar na última regata do dia.
- 13.3. Uma audiência poderá ser recusada, caso não seja relevante para a sequência das regatas. Isto altera RRV 63.1.
- 13.4. Quando uma audiência em terra for necessária, seu horário será publicado em até 30 minutos após o prazo limite para entrega de protestos.

14. PONTUAÇÃO

- 14.1. [SP] Adicionar ao final da RRV D3.1(A) o seguinte texto:
"Se um barco infringir a RRV 28.1 e chegar, a CR adicionará 10 pontos à sua pontuação final".
- 14.2. Se as finais não forem disputadas, o Vencedor da Semi-Final-1 será declarado Campeão e o Vencedor da Semi-Final-2 será declarado Vice-Campeão, ficando o perdedor da semifinal-2 como 3º colocado.
- 14.3. Se as SEMI-FINAIS não forem disputadas ou concluídas, o resultado final será o da fase classificatória.
- 14.4. Caso ocorram empates em decorrência de IR 14.2 ou 14.3, será utilizado o critério do Apendice D, D 4.4 da RRV.

15. SEGURANÇA E VERIFICAÇÃO DE MATERIAL DE SEGURANÇA

- 15.1. [NP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas do dia, deve informar a CR o mais breve possível.
- 15.2. [NP] Para indicar que necessita de assistência, o velejador deverá solicitá-la, acenando com os braços ou remo sobre a cabeça e/ou apitando. Neste caso um técnico está autorizado a entrar



ANEXO-1 – PERCURSO

